

Lehrveranstaltungen WS2016/2017

Semesterbeginn: 17.10.2016

Semesterende: 10.02.2017

Montag			Raum	Startdatum	Uhrzeit
Graphische Datenverarbeitung I 20-00-0040-iv	V2	Fellner / Getto	S305 074	17.10.2016	09:50 Uhr – 11:30 Uhr
Programmierung Massiv-Paralleler Prozessoren 20-00-0419-iv	IV2	Goesele / Guthe / Wodniok	S305 074	17.10.2016	11:40 Uhr – 13:20 Uhr
Ambient Intelligence 20-00-0390-iv	V2	Braun / Tazari	S305 073	17.10.2016	15:20 Uhr – 17:00 Uhr
Computergestützte Planung und Navigation in der Medizin 20-00-0677-se	S2	Drechsler	S305 072	24.10.2016	15:20 Uhr – 17:00 Uhr
Dienstag			Raum	Startdatum	Uhrzeit
Graphische Datenverarbeitung I 20-00-0040-iv	Ü2	Fellner / Getto	S305 074	18.10.2016	09:50 Uhr – 11:30 Uhr
Programmierung Massiv-Paralleler Prozessoren 20-00-0419-iv	IV2	Goesele / Guthe / Wodniok	S305 074	18.10.2016	11:40 Uhr – 13:20 Uhr
Informationsvisualisierung und Visual Analytics 20-00-0294-iv	V2	Kohlhammer / v. Landesberger	S305 074	18.10.2016	13:30 Uhr – 15:10 Uhr
Fortgeschrittene Themen in der Computergraphik 20-00-0604-se	S2	Goesele / Heß	S305 073	18.10.2016	13:30 Uhr – 15:10 Uhr

Mittwoch

			Raum	Startdatum	Uhrzeit
Geometrische Methoden des CAE/CAD Ü2+V2 20-00-0140-iv		Stork, Luu	S305 074	19.10.2016 19.10.2016	09:50 Uhr – 11:30 Uhr 15:20 Uhr – 17:00 Uhr
Informationsvisualisierung und Visual Analytics 20-00-0294-iv	Ü2	Kohlhammer / v. Landesberger	S305 072	19.10.2016	13:30 Uhr – 15:10 Uhr 15:20 Uhr – 17:00 Uhr
Projektpraktikum Capturing Reality 20-00-0764-pp	P6	Goesele / Langguth / Wächter / Aroudj	S305 073	19.10.2016	13:30 Uhr – 15:10 Uhr
Ambient Intelligence 20-00-0390-iv	Ü2	Braun / Tazari	S305 073	19.10.2016	15:20 Uhr – 17:00 Uhr

Blockveranstaltung

Medizinische Bildverarbeitung 20-00-0379-iv	V2	Sakas / Noll	S305 072	20.02. – 24.02.2017	08:30 Uhr – 12:00 Uhr 13:30 Uhr – 15:10 Uhr
--	----	--------------	----------	---------------------	--

Vorbesprechungstermine

Di. 18.10.2016

		Raum	Datum	Uhrzeit	
Praktikum in der Lehre Informationsvisualisierung und Visual Analytics 20-00-0767-pl	P3	Kohlhammer / von Landesberger	S305 074	*VB 18.10.2016	08:15 Uhr – 09:40 Uhr

Do. 20.10.2016

		Raum	Datum	Uhrzeit	
3D Animation & Visualisierung 20-00-0216-se	S2	Fellner / Kohlhammer / Knuth	S305 072	*VB 20.10.2016	11:40 Uhr – 13:20 Uhr
Praktikum Visual Computing 20-00-0418-pr	P4	Fellner / Goesele / Kohlhammer / Kuijper / Roth / Sakas / Stork / von Landesberger	S305 072	*VB 20.10.2016	15:20 Uhr – 17:00 Uhr
Fortgeschrittenes Praktikum Visual Computing 20-00-0537-pr	P4	Fellner / Goesele / Kohlhammer / Kuijper / Roth / Sakas / Stork / von Landesberger	S305 072	*VB 20.10.2016	15:20 Uhr – 17:00 Uhr

***VB = Vorbesprechungstermine (einmalig). Weitere Termine werden von den Lehrenden bekanntgegeben.**