

<b>Montag</b>				<b>Raum</b>	<b>Startdatum</b>	<b>Uhrzeit</b>
20-00-0041-iv	Graphische Datenverarbeitung II	V2	Fellner / Getto	074	11.04.2016	09:50 Uhr – 11:30 Uhr
20-00-0489-iv	Capturing Reality	IV	Goesele / Guthe	074	11.04.2016	11:40 Uhr – 13:20 Uhr
HDA	Biometrische Systeme	V2+S	Busch / Nouak	073	11.04.2016	12:00 Uhr – 13:30 Uhr
20-00-0160-iv	Virtual and Augmented Reality	V2	Bockholt	074	11.04.2016	13:30 Uhr – 15:10 Uhr
20-00-0761-iv	Visualisierung in Naturwissenschaft und Technik	IV4	Michel	073	11.04.2016	13:30 Uhr – 15:10 Uhr
20-00-0469-se	Scale Space and PDE methods in image analysis and processing	S2	Kuijper	072	11.04.2016	13:30 Uhr – 15:10 Uhr
20-00-0468-se	Aktuelle Trends im Medical Computing	S2	Drechsler	073	11.04.2016	15:20 Uhr – 17:00 Uhr
<b>Dienstag</b>				<b>Raum</b>	<b>Startdatum</b>	<b>Uhrzeit</b>
20-00-0489-iv	Capturing Reality	IV	Goesele / Guthe	074	12.04.2016	09:50 Uhr – 11:30 Uhr
20-00-0467-iv	Medizinische Visualisierung	V2+Ü2	Wesarg / Jung	072	12.04.2016	13:30 Uhr – 17:00 Uhr
20-00-0763-pp	Projektpraktikum Programming Massively Parallel Systems	P6	Goesele / Weber	073	12.04.2016	11:40 Uhr – 13:20 Uhr
20-00-0604-se	Fortgeschrittene Themen in der Computergraphik	S2	Goesele / Hess / Widmer	073	12.04.2016	13:30 Uhr – 15:10 Uhr
20-00-0041-iv	Graphische Datenverarbeitung II	Ü2	Fellner / Getto	073	12.04.2016	15:20 Uhr – 17:00 Uhr

<b>Mittwoch</b>				<b>Raum</b>	<b>Startdatum</b>	<b>Uhrzeit</b>
20-00-0793-iv	User-Centered Design in Visual Computing	V2	Nazemi / Kohlhammer	074	13.04.2016	13:30 Uhr – 15:10 Uhr
20-00-0764-pp	Projektpraktikum Capturing Reality	P6	Goesele / Fuhrmann / Langguth / Wächter / Aroudj	072	13.04.2016	13:30 Uhr – 15:10 Uhr
20-00-0761-iv	Visualisierung in Naturwissenschaft und Technik	IV4	Michel	073	13.04.2016	13:30 Uhr – 15:10 Uhr

<b>Freitag</b>				<b>Raum</b>	<b>Startdatum</b>	<b>Uhrzeit</b>
20-00-0014-iv	Visual Computing	V3	Kuijper	S101 A1	15.04.2016	08:55 Uhr – 11:30 Uhr

### Vorbesprechungstermine

<b>Di. 12.04.2016</b>				<b>Raum</b>	<b>Datum</b>	<b>Uhrzeit</b>
20-00-0954-pl	Praktikum in der Lehre Graphische Datenverarbeitung II	P3	Fellner / Getto	073	*VB 12.04.2016	09:50 Uhr – 11:30 Uhr

<b>Do. 14.04.2016</b>				<b>Raum</b>	<b>Datum</b>	<b>Uhrzeit</b>
20-00-0268-se	Visual Analytics: Interaktive Visualisierung	S2	Fellner / Kohlhammer / von Landesberger	073	*VB 14.04.2016	09:50 Uhr – 11:30 Uhr

<b>Fr. 15.04.2016</b>				<b>Raum</b>	<b>Datum</b>	<b>Uhrzeit</b>
20-00-0607-se	Angewandte Themen der Computergraphik	S2	Stork	073	*VB 15.04.2016	09:50 Uhr – 11:30 Uhr
20-00-0287-se	Multimodale Interaktion mit Intelligenten Umgebungen	S2	Fellner / Braun /Tazari	073	*VB 15.04.2016	11:40 Uhr – 13:20 Uhr
20-00-0160-iv	Virtual and Augmented Reality	Ü2	Bockholt	073	*VB 15.04.2016	13:30 Uhr – 15:10 Uhr

<b>Do. 21.04.2016</b>				<b>Raum</b>	<b>Datum</b>	<b>Uhrzeit</b>
20-00-0418-pr	Praktikum Visual Computing	P4	Fellner / Goesele / Kuijper / Roth / Sakas / von Landesberger	073	*VB 14.04.2016	15:20 Uhr – 17:00 Uhr

20-00-0537-pr	Fortgeschrittenes Praktikum Visual Computing	P4	Fellner / Goesele / Kuijper / Roth / Sakas / von Landesberger	073	*VB 14.04.2016	15:20 Uhr – 17:00 Uhr
---------------	---	----	--	-----	----------------	-----------------------

**Blocktermin**

20-00-0155-iv	Bildverarbeitung	V2+Ü2	Sakas / Noll	074	05.-09.09.2016	08:30 Uhr – 12:00 Uhr 13:30 Uhr – 15:10 Uhr
---------------	------------------	-------	--------------	-----	----------------	--

**\*VB = Vorbesprechungstermine (einmalig). Weitere Termine werden von den Lehrenden bekanntgegeben.**